|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| **Naam** | UC1: de speler kan op de knop “speler tegen speler drukken”. |
| **Actor** | Speler |
| **Presconditie(s)** | De speler kies een game mode. |
| **Actie** | De speler drukt op de knop “speler tegen speler”. |
| **Postconditie(s)** | De knop is gekoppeld aan een andere pagina |
| **Uitzonderingen** | De knop werkt alleen als je erop drukt. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| **Naam** | UC3: de speler kan op de knop “highscore” drukken. | |
| **Actor** | Speler | |
| **Presconditie(s)** | De speler kiest een mode. | |
| **Actie** | De speler drukt op de knop “highscore”. | |
| **Postconditie(s)** | De knop is gekoppeld aan een andere pagina. | |
| **Uitzonderingen** | De knop werkt alleen als je erop drukt. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| **Naam** | UC2: de speler kan op de knop “tegen de tijd” drukken. | |
| **Actor** | Speler | |
| **Presconditie(s)** | De speler kiest een game mode. | |
| **Actie** | De speler drukt op de knop “tegen de tijd”. | |
| **Postconditie(s)** | De knop is gekoppeld aan een andere pagina. | |
| **Uitzonderingen** | De knop werkt alleen als je erop drukt. | |